

Manuel d'utilisation



Disney Princess

TABLETTE ÉDUCATIVE MULTIMÉDIA

Storio 2™

Chers parents,

Chez ***VTech®****, nous savons combien l'apprentissage de la lecture est une étape importante dans le développement de l'enfant.*

Avec **Storio 2™***, il va pouvoir s'initier à la lecture de manière ludique et dynamique grâce à des histoires animées.*

Chaque titre **Storio 2™** *contient une histoire entraînante à lire et à écouter, un mini-dictionnaire permettant de voir une définition de certains mots de l'histoire, 3 activités de création et 3 jeux amusants mettant en scène les héros préférés de l'enfant.*

La tablette interactive **Storio 2™** *permet également de prendre ou de visionner des photos, de faire ou de lire des vidéos et de développer sa créativité.*

VTech® *propose une large gamme de titres spécialement développés pour* **Storio 2™***. Le contenu de chaque titre, élaboré en adéquation avec les programmes scolaires français et en collaboration avec des spécialistes du développement de l'enfant, est adapté à une tranche d'âge particulière.*

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative et espérons que **Storio 2™** *vous donnera entière satisfaction.*

L'équipe VTech

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir le jeu éducatif **Disney Princess** de **VTech®**. Félicitations !

Découvre 2 histoires passionnantes, 3 jeux amusants et 3 activités créatives en compagnie des princesses !

CONTENU DE LA BOÎTE

1. Le jeu éducatif **Disney Princess** de **VTech®**
2. Le manuel d'utilisation
3. Un bon de garantie

ATTENTION ! Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

WARNING! All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

1. POUR COMMENCER À JOUER...

1.1. Choisir un jeu

Étape 1 : insérer la cartouche de jeu

- Vérifie que la tablette est éteinte avant d'insérer ou de retirer une cartouche de jeu.
- Insère le jeu éducatif **Disney Princess** dans l'emplacement prévu à cet effet.
- Appuie sur le bouton **Marche** de la tablette pour commencer à jouer.



Étape 2 : sélectionner l'icône du jeu

Touche l'icône du jeu pour accéder au contenu de la cartouche.



Étape 3 : choisir un mode de jeu

La cartouche contient 3 modes de jeu : **Histoires**, **Jeux** et **Créativité**.

Histoires : découvre l'histoire de Cendrillon « Un cadeau qui vient du cœur » ou l'histoire de Belle « Une surprise pour Belle » tout en regardant les animations. Tu pourras découvrir le sens de certains mots de l'histoire en touchant les mots surlignés dans le texte.

Jeux : accompagne Cendrillon, Belle et leurs amis dans 3 jeux amusants : Des colliers pour le bal, Danser au Bal Royal et Formes étoilées.

Créativité : invente tes propres histoires et crée de jolis cadres pour tes photos.



Musique activée/désactivée

1.2. Musique de fond

Tu peux choisir d'activer ou de désactiver la musique de fond en touchant l'icône .

1.3. Téléchargements

Connecte **Storio 2™** à l'application **Explor@ Park** pour télécharger des jeux, des histoires supplémentaires et de nouveaux thèmes. Touche l'icône **Téléchargements** pour accéder au contenu téléchargé.

Consulte le manuel d'utilisation de **Storio 2™** pour plus de détails.

2. ACTIVITÉS

2.1. Histoires

Choisis une histoire en touchant l'icône **Histoire de Cendrillon** ou **Histoire de Belle.**

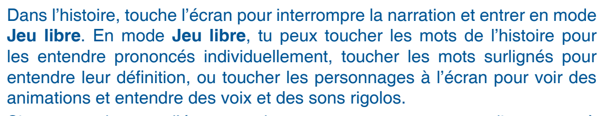


Dans l'index, tu peux choisir de commencer l'histoire depuis le début ou à la page de ton choix, en faisant défiler les pages grâce aux flèches à l'écran.

Touche l'icône **Tutoriel** en bas à droite de l'écran pour avoir quelques conseils pour profiter pleinement de l'histoire.

Touche l'icône **Mots surlignés** en bas à gauche de l'écran pour choisir d'activer ou de désactiver la définition de certains mots de l'histoire.





Dans l'histoire, touche l'écran pour interrompre la narration et entrer en mode **Jeu libre**. En mode **Jeu libre**, tu peux toucher les mots de l'histoire pour les entendre prononcés individuellement, toucher les mots surlignés pour entendre leur définition, ou toucher les personnages à l'écran pour voir des animations et entendre des voix et des sons rigolos.

Si tu ne touches pas l'écran pendant un moment, tu passeras directement à la page suivante.



Touche l'écran et déplace ton doigt vers la droite ou vers la gauche pour changer de page.

Touche l'icône pour écouter la page à nouveau.

Touche l'icône pour revenir à l'index.

2.2. Jeux

Découvre 3 jeux amusants mettant en scène Cendrillon, Belle et leurs amis.

Niveau

Après avoir sélectionné un jeu, tu peux choisir ton niveau de difficulté : facile (représenté par un diamant) ou difficile (représenté par deux diamants). Touche le niveau de difficulté que tu souhaites pour le sélectionner.



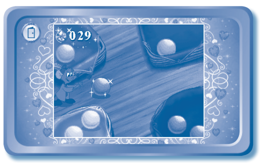
Contenu éducatif des jeux

Des colliers pour le bal	Couleurs, formes, suites logiques
Danser au Bal Royal	Mémoire, sens du rythme
Formes étoilées	Dénombrement, formes, vocabulaire

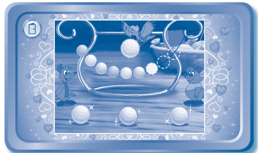
Des colliers pour le bal

Tous les colliers de Javotte et Anastasie sont cassés ! Il faut vite les réparer pour le bal. Rejoins Jac et Gus pour aider Cendrillon à réparer les colliers pour ses belles-sœurs.

Touche les perles et déplace-les vers le panier de la même couleur.



Maintenant, observe bien le collier, touche les bonnes perles ou pierres précieuses et déplace-les aux bons endroits pour compléter la suite logique.



Enfin, aide Cendrillon à choisir un pendentif pour le collier. Touche un pendentif et déplace-le vers le collier.



Objectif pédagogique : couleurs, formes, suites logiques

Niveau facile : il y a des perles de 4 couleurs différentes à trier ; les suites logiques sont plus simples.

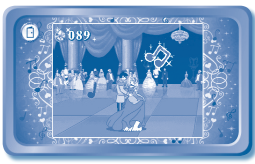
Niveau difficile : il y a des perles de 8 couleurs différentes à trier ; les suites logiques sont plus compliquées.

Danser au Bal Royal

Suis le rythme de la musique pendant que Cendrillon danse avec le Prince.

Touche les notes de musique dès qu'elles s'illuminent. Fais bien en sorte de toucher les notes en rythme.

Bonus : Lorsqu'on te le demande, touche les notes de musique dès qu'elles apparaissent ou relie les notes lorsqu'elles forment un rond pour gagner des points supplémentaires.



Retiens la séquence de flèches puis reproduis-la en inclinant la tablette dans la direction des flèches pour diriger la danse.



Objectif pédagogique : sens du rythme, mémoire



Niveau facile : les séquences à reproduire sont plus simples.



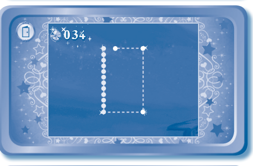
Niveau difficile : les séquences à reproduire sont plus compliquées.

Formes étoilées

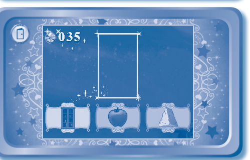
Belle et la Bête sont sur la terrasse pour observer les étoiles.

Aide Belle à compter les étoiles filantes en touchant chacune d’elles.

Puis relie les étoiles d’un trait pour dessiner la forme.



Retrouve ensuite l’objet que Belle aperçoit dans les étoiles en touchant le bon objet.



Objectif pédagogique : dénombrement, formes, vocabulaire

 **Niveau facile :** il y a moins d’étoiles à compter ; les formes et objets à trouver sont plus simples.

 **Niveau difficile :** il y a plus d’étoiles à compter ; les formes et objets à trouver sont plus compliqués.

Imprimé en Chine.
FR 91-002630-044

2.3. Créativité

Création d'histoire

Belle aime beaucoup lire et découvrir de formidables histoires. Et si tu créais ta propre histoire ?

Sélectionne les différents éléments pour composer ton histoire.



Tu peux ensuite disposer les images de la page comme tu le souhaites. Touche une image et déplace-la à l'endroit de ton choix. Touche rapidement une image en déplaçant ton doigt vers la gauche ou vers la droite pour changer son orientation.

Touche le texte pour réécouter la page ou touche la flèche pour passer à la page suivante.

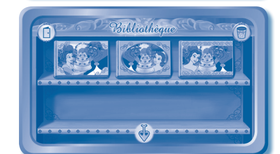
Lorsque tu as fini ton histoire, touche la coche pour valider.



Une fois que tu as complété toute l'histoire, tu peux écouter l'histoire que tu as créée ou la sauvegarder dans la **Bibliothèque**.

Pour écouter une histoire que tu as créée, touche le livre correspondant à cette histoire dans la **Bibliothèque**.

Pour supprimer une histoire, touche l'icône de la poubelle, puis l'histoire en question.



Album photo enchanté

Crée de jolis cadres pour y mettre tes photos.

D'abord, touche un cadre pour le sélectionner.



Puis décore-le en disposant les éléments à l'endroit de ton choix. Lorsque tu as fini, touche la coche pour valider. Tu peux ensuite ajouter une photo à ton cadre.

Les photos que tu as choisi de mettre dans un cadre sont enregistrées dans la **Galerie photo**, où tu pourras les regarder.



Pour supprimer un cadre ou une photo encadrée, touche l’icône de la poubelle, puis le cadre ou la photo en question.



Note : si tu as choisi d’utiliser une photo qui se trouve sur une carte SD (vendue séparément), cette même carte SD doit être insérée dans la tablette pour que la photo puisse être visionnée dans la Galerie photo. Sinon, le cadre apparaîtra sans photo.

Photo fun

Dans cette activité, tu peux prendre des photos et y ajouter des cadres et des tampons tirés de l'univers des princesses ! Touche **Studio photo** pour commencer.

Tu pourras ensuite voir les photos que tu as prises dans la Galerie.



3. ENTRETIEN

- Pour nettoyer **Storio 2™**, utiliser un chiffon doux et sec. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Retirer les piles lorsque **Storio 2™** n’est pas utilisé pendant une longue période.
- Ranger **Storio 2™** et ses accessoires dans un endroit sec.
- Ce jeu est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

4. EN CAS DE PROBLÈME

Pour éviter tout dysfonctionnement, nous vous recommandons de toujours vérifier que **Storio 2™** est éteint lorsque vous insérez ou retirez une cartouche de jeu.
Si **Storio 2™** ne s’allume pas lorsque vous appuyez sur **Marche**, débranchez l’adaptateur ou retirez les piles. Puis rebranchez l’adaptateur ou remettez les piles et appuyez sur **Marche**. Si le problème persiste, consultez le manuel d'utilisation de **Storio 2™**.

5. SERVICE CONSOMMATEURS

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.

Rendez-vous sur notre site internet www.vtech-jouets.com, rubrique « Assistance ».
Vous pouvez aussi nous écrire à l'adresse suivante :

Service consommateurs VTECH
VTECH Electronics Europe SAS
24, allée des Sablières
78290 Croissy-sur-Seine
FRANCE

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jeu ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne, en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.

6. À LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDÉO PAR VOUS-MÊME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.